

Asphaltstockschießen Bewerbungsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

1/2



- Veranstaltungsort:** Kirchberg an der Wild
- Beginn des Bewerbs:** Samstag, 10:00 Uhr, Sonntag 08:00 Uhr
- Bewerbsberechtigt:** aktueller Hauptwohnsitz oder Nebenwohnsitz in der jeweiligen Gemeinde oder aktives Mitglied eines Vereins der Gemeinde (Vereinsmitgliedschaft zumindest 6 Monate vor Beginn der Dorfspiele)
- Bewerb:** Die Teilnehmergebieten werden in 3 Gruppen gelöst. Pro Gemeinde bilden 4 Teilnehmer ein Team, wobei mindestens eine weibliche Teilnehmerin pro Mannschaft antreten muss. Die jeweils ersten zwei Mannschaften jeder Gruppe bestreiten am Sonntag das Finalspiel.
- Regeln:** 6 Kehren lt. IER/ISPO
Die Reihung ab Platz 7 ergibt sich aus den Ergebnissen der Vorrunde.
Die Zuteilung zu den Gruppen erfolgt mittels Los.
- Vorrunde:** Gruppe "A" Samstag 10.00 Uhr Startkartenausgabe und Einschießen
Gruppe "B" Samstag 12.00 Uhr Startkartenausgabe und Einschießen
Gruppe "C" Samstag 14.00 Uhr Startkartenausgabe und Einschießen
- Finalrunde:** Sonntag 08.00 Uhr Startkartenausgabe und Einschießen
- Fristen:** Die Teilnehmerliste ist bis spätestens 19.06.2022 zu übermitteln. Die grundsätzliche Rückmeldung zur Teilnahme am Bewerb soll bis Ende April erfolgen.
- Verantwortlicher:** Florian GROSSLER, Tel: 0650 4850115, E-Mail: grossler@gmx.at



Asphaltstockschießen Bewerbsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

2/2



Teilnehmerliste

Gemeinde

--

Bewerbsverantwortlich (für die Gemeinde)

Adresse

--	--

Telefon Nr. / Handy Nr.

E-Mail

--	--

Bitte bis spätestens 19.06.2022 ausfüllen und an die Marktgemeinde Göpfritz/Wild übermitteln.

E-Mail: gemeinde.goepfritz@wvnet.at

Teilnehmer*innen (Vor- u. Zuname):

Adresse

	Teilnehmer*innen (Vor- u. Zuname):	Adresse
1		
2		
3		
4		

mögliche Ersatzteilnehmer*innen:

Adresse

	mögliche Ersatzteilnehmer*innen:	Adresse
1		
2		
3		
4		



Völkerball Bewerbungsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

1/3



- Veranstaltungsort:** Sportplatz Göpfritz
- Beginn des Bewerbs:** Samstag, 13:00 Uhr
- Bewerbsberechtigt:** aktueller Hauptwohnsitz oder Nebenwohnsitz in der jeweiligen Gemeinde oder aktives Mitglied eines Vereins der Gemeinde (Vereinsmitgliedschaft zumindest 6 Monate vor Beginn der Dorfspiele)
- Spieleranzahl:** 8 Damen fix, 2 Damen Reserve, Mindestalter 14 Jahre
- Feldgröße:** 2 Spielfelder zu je 14x8 m (Spielhälfte 7 x 8m)
- Ball:** Völkerball (Sportastic Upgrade plus; Größe: 20,5cm;) Gewicht: 270g)
- Vorrunde:** 2 Gruppen (jeder gegen jeden)
- Finalrunde:** Kreuzspiele der beiden Erstplatzierten jeder Gruppe Die 3. platzierten spielen um den 5. Platz Die 4. platzierten spielen um den 7. Platz usw. Verlierer der Kreuzspiele spielen um Platz 3 und 4, Sieger der Kreuzspiele um Platz 1 und 2
- Spielart:** Eine Münze wird geworfen, Sieger ist im Ballbesitz, Verlierer hat Platzwahl. Erster Ball rollt (unten durch), zweiter fliegt (oben drüber), dritter gilt. Erst danach darf abgeschossen werden.
- Werfen-Treffen:** Der Schleudwurf und gezielte Kopfschüsse sind nicht erlaubt (eine Verwarnung, dann Spilausschluss). Wird jemand mit Schleudwurf oder Kopfschuss getroffen, dann gilt es nicht als abgeschossen. Der getroffene Spieler bleibt im Feld und erhält den Ball. Ansonsten sind alle Wurfarten erlaubt. Getroffene Spielerinnen verlassen das Spielfeld seitlich (bei Verstoß Ballverlust), das Spiel wird nach Schiedsrichterpfiff fortgesetzt. Wird eine Spielerin getroffen, darf sie den Ball nicht mehr berühren, sonst Ballverlust. Wird eine Spielerin getroffen, der Ball jedoch von einer Mitspielerin gefangen, so ist dies kein Treffer.
- Fischen:** Herausholen des Balles aus dem gegnerischen Spielfeld ist nur erlaubt, wenn beide Füße im eigenen Feld sind. Ein Ball, der mit beiden Händen gehalten wird, darf von der Gegenspielerin nicht weggeschlagen werden.



Völkerball Bewerbungsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

2/3



Übertreten:

Die Spielbegrenzungen dürfen nicht betreten werden, betreten bedeutet Ballverlust. Wird mit einer Übertretung jemand getroffen, so gilt er nicht als abgeschossen. Der „Getroffene“ bleibt im Feld und darf den Ball behalten. Fliegt oder rollt der Ball über die Seitengrenze, gleichgültig ob er vorher von einer Spielerin berührt wurde oder nicht, bekommt die Mannschaft den Ball, deren Seitengrenze überschritten wurde (auch verlängerte Luftlinie).

Freigeist:

Der Freigeist ist durch ein Schweißband am Handgelenk gekennzeichnet. Wird laut und deutlich von dieser Spielerin „Freigeist“ gerufen (Schiedsrichter muss es hören) ist das Spiel sofort durch Pfiff unterbrochen. Der Freigeist wechselt in das Spielfeld und bekommt den Ball. Das Spiel wird nach Pfiff fortgesetzt. Der Freigeist hat „2 Leben“, d.h. wird die Spielerin getroffen, gibt sie ihr Band beim Schiedsrichter ab (Ballkontakt erlaubt) und spielt weiter bis sie nochmal getroffen wird.

Allgemeines:

Jede Spielunterbrechung – durch Treffer, Ballverlust, Freigeist usw. wird durch Schiedsrichterpfiff begonnen und beendet. Schiedsrichterentscheidungen sind Tatsachenentscheidungen und ohne Diskussion zu akzeptieren. Bei heftigen Reklamationen gegen den Schiedsrichter erfolgt ein Spelausschluss! Der Schiedsrichter wird vom Veranstalter gestellt.

Spielende:

Sobald alle Spielerinnen einer Mannschaft abgeschossen sind, ist das Spiel zu Ende. Nach Abpfiff trägt der Schiedsrichter die Siegermannschaft, sowie die „Restlinge“ (noch nicht getroffene Spielerinnen im Feld) in die Tabelle ein, damit der Bewerb ausgewertet werden kann.

Fristen:

Die Teilnehmerliste ist bis spätestens 19.06.2022 zu übermitteln. Die grundsätzliche Rückmeldung zur Teilnahme am Bewerb soll bis Ende April erfolgen.

Verantwortlicher:

Sabine Steinbauer, Tel. 0664/91 11 267, E-Mail: sabine_steinbauer@gmx.at



Völkerball Bewerbungsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

3/3



Teilnehmerliste

Gemeinde

--

Bewerbsverantwortlich (für die Gemeinde)

Adresse

--	--

Telefon Nr. / Handy Nr.

E-Mail

--	--

Bitte bis spätestens 19.06.2022 ausfüllen und an die Marktgemeinde Göpfritz/Wild übermitteln.

E-Mail: gemeinde.goepfritz@wvnet.at

Teilnehmerinnen (Vor- u. Zuname):

Adresse

	Teilnehmerinnen (Vor- u. Zuname):	Adresse
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

mögliche Ersatzteilnehmerinnen:

Adresse

	mögliche Ersatzteilnehmerinnen:	Adresse
1		
2		





Land- u. Forstwirtschaft

Bewerbsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

1/5

Veranstaltungsort: Betriebsgelände – Widhalm Landtechnik, Göpfritz

Beginn des Bewerbs: Samstag, 10:00 Uhr

Bewerbsberechtigt: aktueller Hauptwohnsitz oder Nebenwohnsitz in der jeweiligen Gemeinde oder aktives Mitglied eines Vereins der Gemeinde (Vereinsmitgliedschaft zumindest 6 Monate vor Beginn der Dorfspiele)

Haftungsausschluss: Die Wettbewerbsteilnehmer sind durch das Schiedsrichterteam in den einzelnen Unfallverhütungsmaßnahmen zu unterweisen.
Jeder einzelne Teilnehmer muss auch vor Antritt zum Bewerb eine Erklärung über den Haftungsausschluss, schon bei der Anmeldung, unterzeichnen.

Gesamtbewerb: Eine Bewerbungsgruppe pro teilnehmender Gemeinde besteht aus 5 Personen, davon mindestens eine Dame. Der Bewerb besteht aus 5 Teilbewerben. Die Zeit läuft ab Start des Bewerbsparcours und endet bei der letzten Aufgabe im Parcours. Der letzte Teilbewerb ist außerhalb der Zeitnehmung zu absolvieren. Schiedsrichter für die einzelnen Bewerbe werden vom Veranstalter gestellt.

Mitzubringen sind: handelsübliche, den Sicherheitsstandards entsprechende Motorsäge(n)
passende Schnittschutzausrüstung von Kopf bis Fuß für 1 Person
Sicherheitsschuhe für alle Bewerbe und Handschuhe
Ordentlich angestielter Sappel

Bewertung für den Gesamtbewerb:

Frühstart: 150 Strafsekunden

Fliegender Start: 200 Strafsekunden

Nicht sicheres Arbeiten mit der Motorsäge: je nach Schwere 50-200 Strafsekunden

Nicht ordnungsgemäßes Weitergeben der „Staffelweitergabe“ (zuwerfen, Weitergabe außerhalb des Wechselbereichs): 150 Strafsekunden

Keine oder mangelhafte Schutzausrüstung oder Werkzeug: Keine Starterlaubnis oder Disqualifikation!



Land- u. Forstwirtschaft

Bewerbsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

2/5



Teilbewerbe:

1. Blochrollen: Beschreibung der Aufgabe (1 Person):

Der Teilnehmer begibt sich zum Holzblock und rollt diesen 20 m bis zu einer markierten Linie und wieder retour zum Start/Ziel. Die Übung ist beendet sobald die Mittelmarkierung des Bloches am Zielpflock anliegt. Erst zu diesem Augenblick erfolgt die Staffelweitergabe.

2. Entasten: Beschreibung der Aufgabe (1 Person):

Der Stamm wird Astquirl für Astquirl entastet. Dabei hat der Teilnehmer mit beiden Beinen stets auf der linken Seite des Stammes (in Arbeitsrichtung ge-sehen) zu stehen. Wird von dieser Arbeitsweise abgewichen, erfolgt je nach Schwere des Verstoßes die sofortige Disqualifikation, oder es werden 120 Strafsekunden berechnet. Bei diesem Bewerb werden zusätzlich die stehen gelassenen Aststummel bewertet; pro Aststummel über 1 cm werden 10 Sekunden zur Gesamtzeit gerechnet.

Ablauf der Aufgabe:

- I. Der Teilnehmer startet die Motorsäge erst nach der Staffelweitergabe
- II. Entasten des Baumes
- III. Motorsäge abstellen
- IV. Staffelweitergabe

3. Melken: Beschreibung der Aufgabe (1 Person):

Nach der Staffelweitergabe begibt sich der Teilnehmer zu einer Euteratrappe, wo exakt 2 Liter in einen Eimer gemelkt werden müssen. Bei vorzeitiger Staffelweitergabe werden 200 Strafsekunden zugerechnet.

4. Rundballenrollen: Beschreibung der Aufgabe (2 Personen):

Die beiden Teilnehmer rollen den Rundballen am vorgegebenen Parcours und wieder retour. Bei fehlerhafter Parcoursführung werden 200 Strafsekunden gegeben. Die Zeitnehmung wird nach der 4. Station gestoppt.

5. Landwirtschaftsmemory: Beschreibung der Aufgabe (5 Personen):

Alle 5 Teilnehmer begeben sich nun zum Landwirtschaftsmemory und müssen 10 Baumarten, 10 Kräuter und 10 Futtermittel in nur 3 Minuten erkennen. Pro nicht korrekt zugewiesen Baum – Kräuter – Futtermittel werden je 10 Sekunden dazugerechnet.



Land- u. Forstwirtschaft

Bewerbsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

3/5

Sicherheitsregeln bei Forstarbeiterwettbewerben

- (1) Beim Arbeiten mit oder an der Motorsäge sowie beim Tanken ist das Rauchen und Hantieren mit offenen Feuer verboten.
- (2) Der „fliegende“ Start ohne Fixieren der Motorsäge ist grundsätzlich verboten.
- (3) Beim Starten der Motorsäge sowie beim Warmlaufen und beim Schneiden darf sich im Umkreis von 2, um den Motorsägenführer keine weitere Person befinden.
- (4) Zum Nachprüfen der Kettenspannung, zum Nachspannen, zum Kettenwechsel und zur Beseitigung von Störungen sowie zum Auftanken muss der Motor abgestellt werden.
- (5) Beim Schneiden mit der Motorsäge ist immer auf guten Stand zu achten und die Motorsäge muss mit beiden Händen im geschlossenen Griff festgehalten werden.
- (6) Beim Arbeiten mit der Axt ist diese immer in beiden Händen zu führen.
- (7) Bei den Motorsägenwettbewerben sind Schnittschutzeinlagen, Schutzhelme mit Gesichts- und Gehörschutz und Arbeitshandschuhe zusätzlich zur normalen Arbeitskleidung zu verwenden.
- (8) Einhaltung der Absperrungen: Während des Wettkampfes dürfen sich bei den Einzelwettbewerben innerhalb der Absperrungen nur die Schiedsrichter und Bewerber aufhalten. Bei mehrmaliger Verletzung dieser Vorschrift kann eine Disqualifikation erfolgen.

Sicherheitshinweise . Motorsägenhandhabung

- (1) Vor dem Betanken der Motorsäge ist der Motor abzustellen. Beim Einfüllen von Kraftstoff und Öl darf nicht geraucht werden. Von offenem Feuer ist genügend Abstand zu halten.
- (2) Auf ordentliche Kettenspannung achten: Im kalten Zustand liegt die Kette am Schwert an und mit zwei Fingern noch weitergezogen werden (beim Prüfen Motor abstellen und Handschuh verwenden).
- (3) Vor der Inbetriebnahme den festen Sitz der Befestigungsschrauben (Schwert, Kettenraddeckel) überprüfen.
- (4) Die Funktionstüchtigkeit der Sicherheitseinrichtungen (Handschutz, Kettenbremse, AV-Griffe, Kurzschlusschalter, Gashebelsperre) überprüfen.
- (5) Bei allen Motorsägenwettbewerben erfolgt aus Sicherheitsgründen der Start bei betriebswarmer Motorsäge. Beim Bodenstart wird die Motorsäge mit einer Hand und der Schuhspitze am Boden fixiert und in dieser Position gestartet. Der sogenannte fliegende Start ist verboten und führt zur Disqualifikation. Beim Klemmstart umfasst die linke Hand den Haltebügel, der Gasgriff wird zwischen den Oberschenkeln sicher fixiert und mit der rechten Hand wird die Anwerfvorrichtung betätigt.
- (6) Der Vergaser und das Standgas sind so einzustellen, dass im Leerlauf die Kette stillsteht.
- (7) Beim Schneiden ist die Motorsäge immer mit beiden Händen im geschlossenen Griff zu halten.
- (8) Im Schwenkbereich der Motorsäge, das ist ein Umkreis von 2 Metern um den Motorsägenführer, darf sich bei laufender Kette keine weitere Person aufhalten.



Land- u. Forstwirtschaft

Bewerbsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

4/5



- (9) Beim Schneiden mit der Schwertschärpe im Bereich der schiebenden Kette (auch Anstoßen bei laufender Kette) kann es zum Motorsägenrückschlag kommen, daher diesen Gefahrenbereich meiden.
- (10) Beim Nachsetzen in einem bereits ausgeführten Schnitt muss die Kette stillstehen – ebenfalls Rückschlaggefahr.
- (11) Schnitt möglichst mit ziehender Kette ausführen.
- (12) Beim Transport der Motorsäge ist der Motor abzustellen oder die Kettenbremse einzulegen. Bei einem Transport über eine größere Distanz ist auch der Kettenschutz anzubringen.
- (13) Motorsägenmotor nur so lange als notwendig laufen lassen (Umweltbeeinträchtigung)
- (14) Beim Motorsägenarbeiten konsequent die persönliche Schutzausrüstung (Schnittschutzhose, Schuhwerk, Schutzhelmset, Arbeitshandschuhe) verwenden.

Fristen: Die Teilnehmerliste ist bis spätestens 19.06.2022 zu übermitteln. Die grundsätzliche Rückmeldung zur Teilnahme am Bewerb soll bis Ende April erfolgen.

Verantwortlicher: Bernhard Wögerer, Tel.: 0664 / 23 18 499, E-Mail: bernhard.woegerer@gmx.at



Land- u. Forstwirtschaft

Bewerbsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

5/5



Teilnehmerliste

Gemeinde

--

Bewerbsverantwortlich (für die Gemeinde)

Adresse

--	--

Telefon Nr. / Handy Nr.

E-Mail

--	--

Bitte bis spätestens 19.06.2022 ausfüllen und an die Marktgemeinde Göpfritz/Wild übermitteln.

E-Mail: gemeinde.goepfritz@wvnet.at

Teilnehmer*innen (Vor- u. Zuname):

Adresse

	Teilnehmer*innen (Vor- u. Zuname):	Adresse
1		
2		
3		
4		
5		

mögliche Ersatzteilnehmer*innen:

Adresse

	mögliche Ersatzteilnehmer*innen:	Adresse
1		
2		
3		



Musik Bewerbungsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

1/2

- Veranstaltungsort:** Sitzungssaal im Obergeschoss des Gemeindeamts Göpfritz
- Beginn des Bewerbs:** Sonntag, 09:00 Uhr
- Bewerbsberechtigt:** aktueller Hauptwohnsitz oder Nebenwohnsitz in der jeweiligen Gemeinde oder aktives Mitglied eines Vereins der Gemeinde (Vereinsmitgliedschaft zumindest 6 Monate vor Beginn der Dorfspiele)
- Teilnehmer:** Gruppenstärke 4-10 Mitglieder
- Bewerb:** Der Bewerb erfolgt in zwei Teilen. Die zum Bewerbungszeitpunkt gültigen Corona-Maßnahmen sind von den TeilnehmerInnen einzuhalten. Abhängig von der aktuellen Covid Situation behält es sich der Veranstalter vor, dass der Bewerb ohne Publikum abgehalten wird.
- Musikalischer Teil:**
- Vorgaben: 2 Stücke pro Gruppe
ein traditionelles Stück wie z.B. Marsch, Polka, Walzer sowie
ein modernes Stück
- Spieldauer: 5-8 Minuten, maximale Auftrittsdauer: 10 Minuten
- Bewertung: erfolgt durch eine 2-köpfige, fachkundige, bezirksfremde Jury; die erreichte Punkteanzahl fließt als Faktor in das Gesamtergebnis mit ein.
- Überraschungsteil:**
- Vorgaben: Die Blasmusiker müssen ihre gute Puste unter Beweis stellen. Jedes Ensemble erhält 2 Versuche. Diese Versuche können von einem Mitglied erbracht werden, oder auch von 2 verschiedenen Musikern. Der höhere Wert wird berücksichtigt und fließt in die Gesamtbewertung mit ein. Diese Disziplin wird in Anschluss an den musikalischen Teil durchgeführt.
- Bewertung: Erfolgt durch genaue Messung der erbrachten Leistung. Dieses Ergebnis fließt als 2. Faktor in das Gesamtergebnis mit ein.
- Fristen:** Die Teilnehmerliste ist bis spätestens 19.06.2022 zu übermitteln. Direktionsstimmen sind mitzusenden. Die grundsätzliche Rückmeldung zur Teilnahme am Bewerb soll bis Ende April erfolgen.
- Verantwortlicher:** René Hartner, Tel: 0660/14 34 500; E-Mail: musikverein.dorfspiele@scheideldorf.at



Musik Bewerbungsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

2/2

Teilnehmerliste

Gemeinde / Musikverein

--

Bewerbsverantwortlich (für die Gemeinde)

Adresse

--	--

Telefon Nr. / Handy Nr.

E-Mail

--	--

Bitte bis spätestens 19.06.2022 ausfüllen und an die Marktgemeinde Göpfritz/Wild übermitteln.

E-Mail: gemeinde.goepritz@wvnet.at

Teilnehmer*innen (Vor- u. Zuname):

Adresse

1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		

mögliche Ersatzteilnehmer*innen:

Adresse

1		
2		
3		



Fußball Bewerbungsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

1/2



- Veranstaltungsort:** Sportplatz Göpfritz an der Wild
- Beginn des Bewerbs:** Samstag 10:00 Uhr, Sonntag 09:00
- Bewerbsberechtigt:** aktueller Hauptwohnsitz oder Nebenwohnsitz in der jeweiligen Gemeinde oder aktives Mitglied eines Vereins der Gemeinde (Vereinsmitgliedschaft zumindest 6 Monate vor Beginn der Dorfspiele)
- Bewerb:** gespielt wird 5+1 nach den Regeln des NÖFV
Spieler ab 18 Jahre erlaubt
Spielzeit beträgt 1mal 12 Minuten
Jeder Freistoß kann direkt ausgeführt werden.
Rückpass zum Tormann erlaubt.
- Spielerliste:** die vollständig ausgefüllte Spielerliste ist vor Turnierbeginn bei der Turnierleitung abzugeben!! Der Veranstalter vertraut auf die Ehrlichkeit der Betreuer. Eine Pass-Kontrolle wird nicht durchgeführt.
- Spielertausch:** Wechsel einzelner Spieler erfolgt fliegend und ist jederzeit möglich.
- Kabine/Umkleide:** die Kabinen werden vom Veranstalter eingeteilt und bereitgestellt. Diese sind wieder in sauberem Zustand zu verlassen. Der Veranstalter übernimmt bei Unfällen, Diebstählen bzw. sonstige Schäden (auch an Dritten) keinerlei Haftung. Jeder Verein (Trainer, Betreuer) haftet für Schäden, die durch Spieler seiner Mannschaft verursacht wurden.
- Gruppenspiel/Platzierungsspiel:**
Gespielt wird in zwei Gruppen.
Sieger aus Gruppe 1 spielt gegen den zweiten aus Gruppe 2.
Sieger aus Gruppe 2 spielt gegen den zweiten aus Gruppe 1.
Die Verlierer spielen um Platz 3 und 4.
Die Gewinner um Platz 1 und 2.
- Fristen:** Die Teilnehmerliste ist bis spätestens 19.06.2022 zu übermitteln. Die grundsätzliche Rückmeldung zur Teilnahme am Bewerb soll bis Ende April erfolgen.
- Verantwortlicher:** Stefan Walch, Tel.: 0699 17 39 39 10, Mail: stefan.walch.01@gmail.com





Fußball Bewerbungsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

2/2

Teilnehmerliste

Gemeinde

--

Bewerbsverantwortlich (für die Gemeinde)

Adresse

--	--

Telefon Nr. / Handy Nr.

E-Mail

--	--

Bitte bis spätestens 19.06.2022 ausfüllen und an die Marktgemeinde Göpfritz/Wild übermitteln.

E-Mail: gemeinde.goepfritz@wvnet.at

Teilnehmer*innen (Vor- u. Zuname):

Adresse

1		
2		
3		
4		
5		
6		

mögliche Ersatzteilnehmer*innen:

Adresse

1		
2		
3		
4		
5		



Schnapsen Bewerbungsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

1/2



Veranstaltungsort: Kirchberg an der Wild (ehemalige Volksschule)

Beginn des Bewerbs: Sonntag 09:00 Uhr

Bewerbsberechtigt: aktueller Hauptwohnsitz oder Nebenwohnsitz in der jeweiligen Gemeinde oder aktives Mitglied eines Vereins der Gemeinde (Vereinsmitgliedschaft zumindest 6 Monate vor Beginn der Dorfspiele)

Bewerb: Eine Mannschaft besteht aus 4 Teilnehmern mit mindestens 1 Dame. Es wird in 4 Gruppen gespielt. Jeder Teilnehmer erhält eine Teilnehmerkarte mit den Namen seiner Gegenspieler. Es spielt jeder gegen jeden. Für einen Sieg erhält die Mannschaft einen Punkt. Die Mannschaft mit den meisten Punkten (gewonnene Bummerl) gewinnt

Fristen: Die Teilnehmerliste ist bis spätestens 19.06.2022 zu übermitteln. Die grundsätzliche Rückmeldung zur Teilnahme am Bewerb soll bis Ende April erfolgen.

Verantwortlicher: Karl WEBER, Tel: 0664/3006965, E-Mail: karl.wewa@gmail.com



Schnapsen Bewerbungsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

2/2



Teilnehmerliste

Gemeinde

--

Bewerbsverantwortlich (für die Gemeinde)

Adresse

--	--

Telefon Nr. / Handy Nr.

E-Mail

--	--

Bitte bis spätestens 19.06.2022 ausfüllen und an die Marktgemeinde Göpfritz/Wild übermitteln.

E-Mail: gemeinde.goepfritz@wvnet.at

Teilnehmer*innen (Vor- u. Zuname):

Adresse

1		
2		
3		
4		

mögliche Ersatzteilnehmer*innen:

Adresse

1		
2		
3		
4		



E-Sports Bewerbungsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

1/3



Veranstaltungsort: Kulturstadl od. GH Wildrast (wird noch festgelegt)

Beginn des Bewerbs: Samstag, 10:00 Uhr

Bewerbsberechtigt: aktueller Hauptwohnsitz oder Nebenwohnsitz in der jeweiligen Gemeinde oder aktives Mitglied eines Vereins der Gemeinde (Vereinsmitgliedschaft zumindest 6 Monate vor Beginn der Dorfspiele)

Bewerb: Die Teilnehmergebunden werden in 4 Gruppen gelost. Mannschaften mit mindestens einem weiblichen Mitglied erhalten ein zufällig ausgewähltes 4,5 Sterne Fifa-Team, alle anderen ein 4 Sterne Fifa-Team. Jede Mannschaft besteht aus mindestens zwei, maximal drei Spieler*innen, wobei jedes Teammitglied mindestens zwei Spiele spielen muss. Spielberechtigung erhalten nur jene Teilnehmer*innen, die im Vorfeld genannt werden, wobei zwei Ersatzspieler*innen nominiert werden können. Der Hauptbewerb wird auf einer Sony Playstation 4 oder 5 (wird noch festgelegt) mit je vier Controllern ausgetragen. Es wird Fifa 22 gespielt mit jeweils zwei Spielern jedes Teams.

Regeln:

Allgemeine Regeln – Hauptbewerb:

Jedes Spiel wird mit einer Halbzeitdauer von 6 Minuten, also insgesamt 12 Minuten und einer zufälligen Witterung ausgetragen.

Jedes Team hat je Halbzeit ein Timeout zur Verfügung, welches mit dem Pausieren des Spiels in Anspruch genommen wird. In diesem Timeout können Einstellungen an der Mannschaft vorgenommen werden (Spielerwechsel, Aufstellungsänderungen). Dabei ist jedoch wichtig, dass das Pausieren des Spiels nicht während einer laufenden Aktion im Spiel durchgeführt wird, sondern nur dann geltend gemacht werden darf, wenn eine Spielunterbrechung im Sinne des Spiels stattfindet. (Ball im Aus, Abseits, Abstoß, Freistoß, Eckball).

Unterbrechungen, die vom Spiel selbst ausgehen, gelten nicht als Timeout (Spielerwechsel aufgrund von Verletzung).

Jede teilnehmende Gemeinde spielt mit zwei Spielern, wobei ein Spielerwechsel in der Halbzeitpause stattfinden darf.

Die Halbzeitpause darf maximal eine Minute dauern.

Die Spielaufsicht wird von der Turnierleitung gestellt.



E-Sports Bewerbungsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

2/3



- Gruppenspiele:** In der Gruppenphase spielt jede Mannschaft gegen jede andere Mannschaft der gleichen Gruppe. Die jeweils Dritt- und Viertplatzierten scheidern nach den Gruppenspielen aus und spielen sich die Platzierung in Platzierungsspielen aus (siehe unten).
- Viertelfinale:** Die Gruppenersten und Gruppenzweiten steigen in die KO-Phase auf, wobei der Erste der Gruppe A gegen den Zweiten der Gruppe B spielt und der Zweite der Gruppe A gegen den Ersten der Gruppe B. Gleiches gilt bei Gruppe C und Gruppe D.
- Halbfinale:** Sieger aus 1A gegen 2B spielt gegen Sieger aus 1C gegen 2D und Sieger aus 2A gegen 1B spielt gegen Sieger aus 2C gegen 1D. Es wird der Spielmodus Best of 3 gespielt.
- Spiel um Platz 3:** Verlierer der Halbfinale. Es wird der Spielmodus Best of 3 gespielt.
- Finale:** Sieger der Halbfinale. Es wird der Spielmodus Best of 3 gespielt.
- Platzierungsspiele:** Jeweils die Viertplatzierten, Drittplatzierten und Verlierer des Viertelfinales werden eine Partie Mario Kart auf einer Nintendo Switch in einem vom Veranstalter zufällig gewählten Cup spielen. Je nach Rennplatzierung wird die Platzierung im Gesamtbewerb ausfallen. Die Viertplatzierten spielen sich die Plätze 13 bis 16, die Drittplatzierten die Plätze 9 bis 12 und die Verlierer des Viertelfinales die Plätze 5 bis 8 aus.
- Fristen:** Die Teilnehmerliste ist bis spätestens 19.06.2022 zu übermitteln. Die grundsätzliche Rückmeldung zur Teilnahme am Bewerb soll bis Ende April erfolgen.
- Verantwortlicher:** Patrick Witzmann, Tel.: 0660 37 21 008, Mail: patrick.witzmann@gmx.at



E-Sports Bewerbungsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

3/3



Teilnehmerliste

Gemeinde

--

Bewerbsverantwortlich (für die Gemeinde)

Adresse

--	--

Telefon Nr. / Handy Nr.

E-Mail

--	--

Bitte bis spätestens 19.06.2022 ausfüllen und an die Marktgemeinde Göpfritz/Wild übermitteln.

E-Mail: gemeinde.goepfritz@wvnet.at

Teilnehmer*innen (Vor- u. Zuname):

Adresse

1		
2		
3		

mögliche Ersatzteilnehmer*innen:

Adresse

1		
2		



Tischtennis Bewerbungsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

1/2



Veranstaltungsort: Turnsaal der Volksschule Göpfritz

Beginn des Bewerbs: Samstag ab 9:00 Uhr

Bewerbsberechtigt: aktueller Hauptwohnsitz oder Nebenwohnsitz in der jeweiligen Gemeinde oder aktives Mitglied eines Vereins der Gemeinde (Vereinsmitgliedschaft zumindest 6 Monate vor Beginn der Dorfspiele)

Bewerb: KO-Turnier (16er-Raster)
2 Einzel und ein Doppel
Gespielt wird auf 3 Gewinnsätze
Setzliste gemäß Ergebnis der letzten Dorfspiele (4 Gemeinden werden gesetzt – die restlichen Gemeinden werden zugelost)
Freilose werden auf die 4 gesetzten Gemeinden verteilt (beginnend mit der erstgesetzten Gemeinde, im Bedarfsfall auch via Los auf weitere)
Aktuelle COVID-Maßnahmen sind zu beachten; ebenso die Wettspielbedingungen des NOETTV/OETTV (wobei es bei Streitigkeiten im Ermessen der Spielleitung liegt, auch hiervon abweichende Entscheidungen zu treffen)
Anpassungen des Modus bzw. der Vorgaben sind bedarfsorientiert möglich

Fristen: Die Teilnehmerliste ist bis spätestens 19.06.2022 zu übermitteln. Die grundsätzliche Rückmeldung zur Teilnahme am Bewerb soll bis Ende April erfolgen.

Verantwortlicher: Bernd Zulus; Tel. 0664/1916328; E-Mail: bz@w4.co.at





Tischtennis Bewerbungsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

2/2

Teilnehmerliste

Gemeinde

--

Bewerbsverantwortlich (für die Gemeinde)

Adresse

--	--

Telefon Nr. / Handy Nr.

E-Mail

--	--

Bitte bis spätestens 19.06.2022 ausfüllen und an die Marktgemeinde Göpfritz/Wild übermitteln.

E-Mail: gemeinde.goepfritz@wvnet.at

Feuerwehr

--

Teilnehmer*innen (Vor- u. Zuname):

Adresse

1		
2		
3		
4		

mögliche Ersatzteilnehmer*innen:

Adresse

1		
2		
3		
4		



Tennis Bewerbungsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

1/2



- Veranstaltungsort:** Tennisanlage des TC Raika Göpfritz/Wild, Schlossgasse
- Beginn des Bewerbs:** Samstag und Sonntag, 21. und 22. August 2022, jeweils ab 8:00 Uhr
- Bewerbsberechtigt:** aktueller Hauptwohnsitz oder Nebenwohnsitz in der jeweiligen Gemeinde oder aktives Mitglied eines Vereins der Gemeinde (Vereinsmitgliedschaft zumindest 6 Monate vor Beginn der Dorfspiele)
- Bewerb:** Ein Herren-Einzel, ein Damen Einzel und ein Mixed-Doppel in Gruppenphase
Ein Herren-Einzel, ein Damen-Einzel, ein Herren-Doppel, ein Damen-Doppel und ein Mixed-Doppel in Finalphase
Gespielt wird in der Gruppephase auf zwei gewonnen Tie-Breaks bis 7, 3. Satz bis 4 (2 Punkte Unterschied) und in der Finalphase auf ein Champions-Tie-Break bis 10 (2 Punkte Unterschied)
Die Gruppenersten (Sonntag ab 11:30 Uhr) und -zweiten (Sonntag ab 08:00 Uhr) steigen in die Finalgruppen auf:
Bei Punktegleichstand mehrerer Teams zählt in dieser Reihenfolge: Direktes Duell, Satzverhältnis, gewonnen Sätze, Spielpunkterhältnis, Entscheidungsspiel.
Gruppenphase am Samstag gebündelt (Vormittag/Nachmittag)
Durchführung nach aktuellen ÖTV Tennis-, Covid- und Verhaltensregeln.
Änderung je nach Spielverlauf und äußeren Einflüssen möglich.
Es können bis zu vier Damen und Herren genannt werden
- Fristen:** Die Teilnehmerliste ist bis spätestens 19.06.2022 zu übermitteln. Die grundsätzliche Rückmeldung zur Teilnahme am Bewerb soll bis Ende April erfolgen.
- Verantwortlicher:** Betina Scheidl (0664/4888164; betina.scheidl@gmx.at) und Stefan Scheidl (0677/626 98 343; stefan.scheidl@gmx.at)



Tennis Bewerbungsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

2/2



Teilnehmerliste

Gemeinde

--

Bewerbsverantwortlich (für die Gemeinde)

Adresse

--	--

Telefon Nr. / Handy Nr.

E-Mail

--	--

Bitte bis spätestens 19.06.2022 ausfüllen und an die Marktgemeinde Göpfritz/Wild übermitteln.

E-Mail: gemeinde.goepfritz@wvnet.at

Feuerwehr

--

Teilnehmer*innen (Vor- u. Zuname):

Adresse

	Teilnehmer*innen (Vor- u. Zuname):	Adresse
1		
2		
3		
4		

mögliche Ersatzteilnehmer*innen:

Adresse

	mögliche Ersatzteilnehmer*innen:	Adresse
1		
2		
3		
4		



Darts Bewerbungsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

1/3

- Veranstaltungsort:** Kulturstadl
- Beginn des Wettbewerbs:** Samstag, 17:00 Uhr; Eintreffen der Teams bis 16:30
- Bewerbsberechtigt:** aktueller Hauptwohnsitz oder Nebenwohnsitz in der jeweiligen Gemeinde oder aktives Mitglied eines Vereins der Gemeinde (Vereinsmitgliedschaft zumindest 6 Monate vor Beginn der Dorfspiele)
- Mannschaft:** Eine Mannschaft besteht aus 3 Teilnehmer:innen, wobei mindestens eine Dame erforderlich ist. Zusätzlich dürfen max. 2 Ersatzspieler:innen angemeldet werden.
- Wettbewerb:** Gespielt wird auf vier Löwen-Dart-Automaten mit Soft Darts. Die Darts und Ersatzspitzen dafür sind selbst mitzubringen (falls das nicht möglich ist, bitte melden – wir finden eine Lösung). In einem Aufwärbereich, kann man sich auf 2 zusätzlichen Automaten einspielen. Die Teilnehmergemeinden werden in 4 Gruppen gelost. Vor dem Spiel werden die Spielpaarungen ausgelost, wobei die Damen jeweils gegeneinander spielen. Während eines Spiels darf nicht gewechselt werden (die 3 Teilnehmer:innen müssen vor dem Spiel festgelegt werden).
- Spielmodus:**
- Gruppenphase:** In den jeweiligen Gruppen spielen die Gemeinden jeweils einmal gegeneinander, insgesamt 3 Spiele gegen jede Gemeinde. Eine Spielpaarung könnte daher so aussehen (dieses Schema bleibt im ganzen Wettbewerb gleich):
- Mann A von Gemeinde A gegen Mann A von Gemeinde B
 - Mann B von Gemeinde A gegen Mann B von Gemeinde B und
 - Frau A von Gemeinde A gegen die Frau A von Gemeinde B
- Hier wird jeweils ein Satz auf zwei gewonnene Legs mit einem Straight Out Finish (kein Doppel notwendig) gespielt.
- Plätze 9-12:** Die Gruppen Dritten spielen sich im Anschluss an die Gruppenphase die Plätze 9-12 aus. Dabei spielt der Dritte der Gruppe A gegen den Dritten der Gruppe B, sowie der Dritte der Gruppe C gegen den Dritten der Gruppe D. Die Gewinner zuvor genannter Kreuzungen spielen dann um Platz 9 und 10, die Verlierer um Platz 11 und 12. Hier wird jeweils ein Satz auf zwei gewonnene Legs mit einem Straight Out Finish (kein Doppel notwendig) gespielt.

Darts Bewerbungsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

2/3



- Kreuzspiele:** Die Gruppen Ersten und Gruppen Zweiten steigen zu den Kreuzspielen auf, wobei der Erste der Gruppe A gegen den Zweiten der Gruppe B spielt und der Zweite der Gruppe A gegen den Ersten der Gruppe B. Gleiches erfolgt bei Gruppe C und Gruppe D.
Hier wird jeweils ein Satz auf zwei gewonnene Legs mit einem Master Out Finish (Spiel muss mit Doppel oder Dreifach beendet werden) gespielt.
- Plätze 4-8:** Verlierer aus 1A gegen 2B spielt gegen Verlierer aus 1C gegen 2D und Verlierer aus 2A gegen 1B spielt gegen Verlierer aus 2C gegen 1D.
Die Gewinner spielen dann um Platz 5 und 6, die Verlierer um Platz 7 und 8.
Hier wird jeweils ein Satz auf zwei gewonnene Legs mit einem Master Out Finish (Spiel muss mit Doppel oder Dreifach beendet werden) gespielt.
- Halbfinale:** Gewinner aus 1A gegen 2B spielt gegen Gewinner aus 1C gegen 2D und Gewinner aus 2A gegen 1B spielt gegen Gewinner aus 2C gegen 1D.
Hier wird jeweils ein Satz auf zwei gewonnene Legs mit einem Master Out Finish (Spiel muss mit Doppel oder Dreifach beendet werden) gespielt.
- Spiel um Platz 3:** Verlierer der Halbfinale gegeneinander.
Hier wird jeweils ein Satz auf drei gewonnene Legs mit einem Master Out Finish (Spiel muss mit Doppel oder Dreifach beendet werden) gespielt.
- Finale:** Gewinner der Halbfinale gegeneinander.
Hier wird jeweils ein Satz auf drei gewonnene Legs mit einem Master Out Finish (Spiel muss mit Doppel oder Dreifach beendet werden) gespielt.
- Regeln:** Die Dauer zur Beendigung eines Legs sind maximal 20 Runden, also 60 Pfeile (der Automat schaltet danach automatisch ab). Tritt der Fall ein, dass das Leg nach 20 Runden nicht entschieden ist, wird es mit einem Wurf zur Mitte entschieden.
Der Anwurf wird vor jedem Spiel mit einem Wurf zur Mitte ausgespielt (wer näher zur Mitte kommt, beginnt).
Abwurflinie darf nicht überstiegen werden.
Es werden nur Würfe gewertet, die nach dem akustischen Signal des Automaten abgegeben werden, der Automat wertet die davor geworfenen Pfeile automatisch nicht. (dürfen demnach nicht nachgedrückt werden).
Unsportlichkeiten (z.B. absichtliches Husten beim Wurf des Gegners, führen zu einer automatischen Niederlage des Spieles).
- Fristen:** Die Teilnehmerliste ist bis spätestens 19.06.2022 zu übermitteln. Die grundsätzliche Rückmeldung zur Teilnahme am Bewerb soll bis Ende April erfolgen.
- Verantwortlicher:** Philipp Weber, Tel.: +43 676 9451243, Mail: philipp_weber@yahoo.com





Darts Bewerbungsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

3/3

Teilnehmerliste

Gemeinde

--

Bewerbsverantwortlich (für die Gemeinde)

Adresse

--	--

Telefon Nr. / Handy Nr.

E-Mail

--	--

Bitte bis spätestens 19.06.2022 ausfüllen und an die Marktgemeinde Göpfritz/Wild übermitteln.
E-Mail: gemeinde.goepfritz@wvnet.at

Teilnehmer*innen (Vor- u. Zuname):

Adresse

1		
2		
3		

mögliche Ersatzteilnehmer*innen:

Adresse

1		
2		



Beachvolleyball Bewerbungsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

1/3



- Veranstaltungsort:** Beachvolleyballplatz Göpfritz/Wild (Schlossgasse 24)
- Beginn des Bewerbs:** Samstag, 10:00 Uhr, Sonntag 10:00 Uhr
- Bewerbsberechtigt:** aktueller Hauptwohnsitz oder Nebenwohnsitz in der jeweiligen Gemeinde oder aktives Mitglied eines Vereins der Gemeinde (Vereinsmitgliedschaft zumindest 6 Monate vor Beginn der Dorfspiele)
- Bewerb:** Die Teilnehmergebiete werden in 4 Gruppen gelost. Jede Mannschaft besteht aus 4 Spielern mit mindestens einer Dame am Spielfeld. Spielberechtigung erhalten nur jene Teilnehmer, die im Vorfeld genannt wurden. Das Spielfeld ist 16x8m groß, die Netzhöhe beträgt 235cm.
- Regeln:** gemäß Aushang, übliche Quattro-Beach Regeln
- Der Aufschlag muss hinter der Grundlinie und innerhalb der Außenlinien erfolgen.
Auf korrekte Ballannahme wird geachtet.
Als Fehler gilt:
Netzberührung
Antennenberührung des Balls
Deutlicher Übertritt ins Gegnerische Feld
Behinderung des Gegners im Feld
Abblocken des Aufschlags

Samstag

Gruppenspiele: 1 Satz bis 21 Punkte im „running score“ und auf 2 Punkte Unterschied.

Alle Gruppenspiele werden am Samstag ausgetragen
Die jeweils Dritt- oder Viertplatzierten scheidet nach den Gruppenspielen aus und werden nach den erzielten Punkten gereiht. Bei Punktegleichheit von 2 Mannschaften erfolgt eine ex aequo Platzierung (wird noch final bis zur Auslosung festgelegt, eventuell werden am Samstag die Plätze ab Platz 9 auch in kurzen Sätzen bis 10 Punkte ausgespielt)



Beachvolleyball Bewerbungsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

2/3



Sonntag

Viertelfinale:

1 Satz bis 21 Punkte im „running score“ und auf 2 Punkte Unterschied.

Die Gruppenersten und -zweiten steigen in die KO-Phase auf, wobei der Erste der Gruppe A gegen den Zweiten der Gruppe B spielt und der Zweite der Gruppe A gegen den Ersten der Gruppe B. Gleiches erfolgt bei Gruppe C und Gruppe D.

Platzierungsspiele

– Plätze 5 bis 8:

1 Satz bis 15 Punkte im „running score“ und auf 2 Punkte Unterschied.

Halbfinale:

2 gewonnene Sätze bis 15 Punkte im „running score“ und auf 2 Punkte Unterschied.

Sieger aus 1A gegen 2B spielt gegen Sieger aus 1C gegen 2D und Sieger aus 2A gegen 1B spielt gegen Sieger aus 2C gegen 1D.

Spiel um Platz 3:

2 gewonnene Sätze bis 15 Punkte im „running score“ und auf 2 Punkte Unterschied.

Verlierer der Halbfinalspiele

Finale:

2 gewonnene Sätze bis 21 Punkte im „running score“ und auf 2 Punkte Unterschied.

Sieger der Halbfinalspiele

Fristen:

Die Teilnehmerliste ist bis spätestens 19.06.2022 zu übermitteln. Die grundsätzliche Rückmeldung zur Teilnahme am Bewerb soll bis Ende April erfolgen.

Verantwortlicher:

David Lintner, Tel: 0660/3512871, E-Mail: anmeldung.dorfspiele22@outlook.com



Beachvolleyball

Bewerbsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

3/3



Teilnehmerliste

Gemeinde

--

Bewerbsverantwortlich (für die Gemeinde)

Adresse

--	--

Telefon Nr. / Handy Nr.

E-Mail

--	--

Bitte bis spätestens 19.06.2022 ausfüllen und an die Marktgemeinde Göpfritz/Wild übermitteln.

E-Mail: gemeinde.goepfritz@wvnet.at

Teilnehmer*innen (Vor- u. Zuname):

Adresse

	Teilnehmer*innen (Vor- u. Zuname):	Adresse
1		
2		
3		
4		

mögliche Ersatzteilnehmer*innen:

Adresse

	mögliche Ersatzteilnehmer*innen:	Adresse
1		
2		
3		
4		



Kinderolympiade Bewerbungsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

1/3



Veranstaltungsort: Sportplatz Göpfritz/Wild

Beginn des Bewerbs: Sonntag, 10:00 Uhr

Bewerbsberechtigt: aktueller Hauptwohnsitz oder Nebenwohnsitz in der jeweiligen Gemeinde

Mannschaft: Es werden insgesamt 10 Kinder zwischen 8 und 12 Jahren (Jahrgang 2010-2014), ein Bub und ein Mädchen pro Altersklasse, benötigt.

Bewerb: Der Bewerb besteht aus folgenden 4 Teilbewerben:

1. Dosenwerfen

Es wird ein Aufbau mit 4 – 3 – 2 – 1 Dosen gemacht. Anschließend wird die Dosenpyramide im Abstand von ca 2m in drei Versuchen mit je einem Tennisball beworfen. Für jede Dose, die nicht mehr steht, gibt es einen Punkt.

2. Sackhüpfen Staffel

Bei diesem Spiel müssen die Teilnehmer ihre Beine in einen leeren Sack stecken, der ihnen bis kurz vor die Hüften reicht. Das Ziel müssen sie erreichen, indem sie den Sack mit beiden Händen nach oben ziehen und so hüpfend um die Wette rennen. Die Teilnehmer warten auf das Startsignal "Auf die Plätze, fertig, los!" (PIFFF!) und legen danach eine 5 m Strecke bis zu einem Hütchen zurück, kehren um, und hüpfen wieder 5 m bis zur Ziellinie. Dort wird der Sack dem nächsten Teilnehmer übergeben, welcher schnell hinein schlüpft (die Kinder dürfen sich gegenseitig helfen) und gleich wieder startet. Dabei wird die Zeit gestoppt bis alle Kinder an der Reihe waren.

3. Staffellauf

Beim Staffellauf muss jeder Teilnehmer nach dem Startsignal "Auf die Plätze, fertig, los!" (PIFFF!) mit dem Staffelholz einmal die Distanz von ca 60 m, quer über den Fußballplatz, zurücklegen, ein Hütchen umrunden und wieder ca 60 m zurück laufen und dem nächsten Läufer das Staffelholz übergeben. Danach kann der nächste Teilnehmer gleich starten. Dabei wird die Zeit gestoppt bis alle an der Reihe waren.



Kinderolympiade Bewerbungsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

2/3



4. Hindernisparcour

Koordinationsleiter /Reifen springen
Unten durch kriechen (Hürden)
Oben drüber springen (Hürden)
Kriechtunnel
Slalomlauf Hütchen
Balancieren
Flusssteine steigen
Hüpfball

Fristen: Die Teilnehmerliste ist bis spätestens 19.06.2022 zu übermitteln. Die grundsätzliche Rückmeldung zur Teilnahme am Bewerb soll bis Ende April erfolgen.

Verantwortlicher: Nadine Scheichl, Tel.: 0664 2225358, E-Mail:



Kinderolympiade Bewerbungsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

3/3



Teilnehmerliste

Gemeinde

--

Bewerbsverantwortlich (für die Gemeinde)

Adresse

--	--

Telefon Nr. / Handy Nr.

E-Mail

--	--

Bitte bis spätestens 19.06.2022 ausfüllen und an die Marktgemeinde Göpfritz/Wild übermitteln.

E-Mail: gemeinde.goepfritz@wvnet.at

Teilnehmer*innen (Vor- u. Zuname):

Adresse

1		
2		
3		

mögliche Ersatzteilnehmer*innen:

Adresse

1		
2		



Pool Billard Bewerbungsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

1/4

- Veranstaltungsort:** Kirchberg an der Wild, Kirchenplatz 3 (ehemalige Volksschule)
- Beginn des Bewerbs:** Samstag 10:00 Uhr, Sonntag 09:00 Uhr
- Bewerbsberechtigt:** aktueller Hauptwohnsitz oder Nebenwohnsitz in der jeweiligen Gemeinde oder aktives Mitglied eines Vereins der Gemeinde (Vereinsmitgliedschaft zumindest 6 Monate vor Beginn der Dorfs Spiele)
- Mannschaft:** Jede Mannschaft besteht aus drei Billardsporler:innen. Jede Mannschaft nennt eine(n) Mannschaftsführer:in.
- Bewerb/Modus:** Die Matches finden in der Disziplin 8-Ball mit reduzierter Ballanzahl statt (siehe wichtigste Regeln).
- Wichtigste Regeln:** Grundsätzlich gelten die 8-Ball Regeln des ÖPBV, siehe Abschnitt 3 - 8 Ball aus ÖPBV Pool Billard – Die Spielregeln. Bei strittigen Situationen wird die Turnierleitung eine den Regeln entsprechende Entscheidung treffen. (Regeln liegen am Spielort auf; Turnierleitung hat Schiedsrichterprüfung)
- Die Regeln grob zusammengefasst:
- Außer beim Anstoß muss angesagt werden, welcher Ball versenkt wird
 - Der erste regulär (angesagt) versenkte Ball bestimmt die Ballgruppe. (Ganze oder Halbe)
 - nachdem alle Bälle der eigenen Ballgruppe versenkt wurden, ist die 8 für den Spielgewinn zu versenken
 - Die 8 für den Spielgewinn kann in jede beliebige Tasche nach Ansage versenkt.

Für die Dorfs Spiele sind zusätzlich bzw. abweichend folgende Regeln zu beachten.

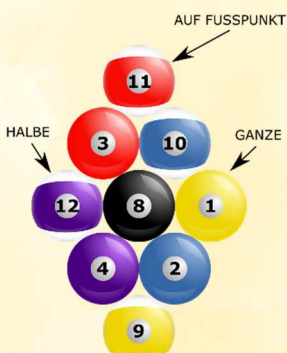
Ausspielen des Anstoßrechts: Das Anstoßrecht wird nur beim ersten Spiel eines Matches ausgespielt, danach wird im Wechselbreak weitergespielt. Das Anstoßrecht kann an die gegnerische Mannschaft weitergegeben werden, diese muss dann mit dem Anstoß beginnen.

Aufbau: Um schnellere Matches zu ermöglichen wird 8-Ball mit reduzierter Ballanzahl gespielt:

- die Bälle 1 bis 4: Ganze
- die Bälle 9 bis 12: Halbe
- die 8

Der Aufbau erfolgt in Form einer Raute:

- Der vorderste Ball auf den Fußpunkt
- die 8 in der Mitte
- An der linken und rechten Ecke müssen Bälle unterschiedlicher Ballgruppen aufgebaut werden:
 - o Links eine Ganze und rechts eine Halbe. Oder:
 - o rechts eine Ganze und links eine Halbe
- Alle anderen Bälle zufällig



Pool Billard Bewerbungsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

2/4



Samstag

Gruppenphase:

Alle Gruppenspiele werden am Samstag ausgetragen

In Gruppen bis zu 7 Mannschaften treten alle Mannschaften der jeweiligen Gruppe gegeneinander an. Ein Match besteht aus drei Spielen, jedes Mannschaftsmitglied trägt ein Spiel aus. Vor jedem Match trägt die mannschaftsführende Person die Spielreihenfolge der Mannschaftsmitglieder in das Matchprotokoll ein. Diese Eintragung erfolgt von beiden mannschaftsführenden Personen verdeckt, sodass taktisches Setzen eingeschränkt wird.

Aufstieg in die Finalphase: Die besten Mannschaften jeder Gruppe steigen in die Finalphase beginnend mit dem Viertelfinale auf. (Wieviele Mannschaften pro Gruppe aufsteigen hängt von der Gruppenanzahl und wiederum von der Anzahl der insgesamt teilnehmenden Mannschaften ab).

Reihung in Gruppe:

Die Reihung in der Gruppe für den Aufstieg in die Finalphase wird folgendermaßen bestimmt:

- Anzahl der Matchgewinne
- Bei gleicher Anzahl Matchgewinne: Differenz aus Spielgewinnen und Spielverlusten
- Bei gleicher Differenz: Stechen (Match auf lediglich ein Spiel im Stoßwechsel aller Mannschaftsmitglieder; Stechen wird nur bei den relevanten Plätzen für den Aufstieg in die Finalphase durchgeführt)

Platzierungsspiele

– Plätze 9 bis 14:

Die Platzierungsspiele 9 bis 14 finden am Samstag statt. Ein Match wird dabei auf ein gewonnenes Spiel im Stoßwechsel aller Mannschaftsmitglieder durchgeführt. Die Drittplatzierten jeder Gruppe treten um die Plätze 9 bis 12 an, während die Viertplatzierten jeder Gruppe um die Plätze 13 und 14 spielen.



Pool Billard Bewerbungsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

3/4



Sonntag

Finalphase:

Acht Mannschaften steigen in die Finalphase auf. Die höher platzierte Mannschaft einer Gruppe tritt gegen die niedriger platzierte Mannschaft der anderen Gruppe an. (Adaptierung abhängig von tatsächlicher Gruppenanzahl).

Das Viertelfinale wird im gleichen Modus wie die Gruppenphase ausgetragen. Ein Match besteht somit aus drei Spielen.

Ab dem Halbfinale werden die Matches im Modus "best of five" ausgetragen:

- Start mit einem "Scotch Double": Zwei gegen zwei: innerhalb der Mannschaft Stoßwechsel
- 3 Einzel: jedes Mannschaftsmitglied tritt wie in der Gruppenphase an
- Bei Gleichstand entscheidet ein weiteres "Scotch Double" über den Matchgewinn. (Beim zweiten Scotch Double muss jene Person dabei sein, die beim ersten Scotch-Double nicht dabei war)

Platzierungsspiele

– Plätze 5 bis 8:

Die Platzierungsspiele 5 bis 8 finden am Sonntag statt. Ein Match wird dabei auf ein gewonnenes Spiel im Stoßwechsel aller Mannschaftsmitglieder durchgeführt. Die Verlierer des Viertelfinales spielen in zwei Halbfinalspielen und einem Finale um die Plätze 5 bis 8.

Fristen:

Die Teilnehmerliste ist bis spätestens 19.06.2022 zu übermitteln. Die grundsätzliche Rückmeldung zur Teilnahme am Bewerb soll bis Ende April erfolgen.

Verantwortlicher:

Johannes Lichtenwallner; Tel.: +43 664 737 53 654; E-Mail: johannes@lichtenwallner.at



Pool Billard Bewerbungsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

4/4

Teilnehmerliste

Gemeinde	
<input type="text"/>	
Bewerbsverantwortlich (für die Gemeinde)	Adresse
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Telefon Nr. / Handy Nr.	E-Mail
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Bitte bis spätestens 19.06.2022 ausfüllen und an die Marktgemeinde Göpfritz/Wild übermitteln.

E-Mail: gemeinde.goepfritz@wvnet.at

	Teilnehmer*innen (Vor- u. Zuname):	Adresse
1	<input type="text"/>	<input type="text"/>
2	<input type="text"/>	<input type="text"/>
3	<input type="text"/>	<input type="text"/>

	mögliche Ersatzteilnehmer*innen:	Adresse
1	<input type="text"/>	<input type="text"/>
2	<input type="text"/>	<input type="text"/>
3	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Laufen Bewerbungsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

1/2



- Veranstaltungsort:** Veranstaltungsgelände, Sportplatz Göpfritz
- Beginn des Bewerbs:** Sonntag 17:00 Uhr
- Bewerbsberechtigt:** aktueller Hauptwohnsitz oder Nebenwohnsitz in der jeweiligen Gemeinde oder aktives Mitglied eines Vereins der Gemeinde (Vereinsmitgliedschaft zumindest 6 Monate vor Beginn der Dorfspiele)
- Bewerb:** Staffellaufbewerb mit Massenstart.
Ein Team aus 4 Läufern (mind. 1 Frau) absolviert die Laufstrecke. Jedes Teammitglied absolviert die Laufrunde. Gewonnen hat jenes Team, dessen Schlussläufer als Erster die Ziellinie überquert.
Grobe Unsportlichkeiten werden vom Bewerbsleiter mit sofortiger Disqualifikation geahndet.
- Laufstrecke:** Die Strecke beträgt ca. 2,5 km, Gesamtlänge: ca. 10 km. Die genaue Strecke wird noch bekanntgegeben.
- Modus:** Eine Runde für jeden Läufer/jede Läuferin entlang der markierten Strecke.
- Wechselzone:** Im Start-/Zielbereich (wird entsprechend gekennzeichnet)
- Umkleide- und Duschmöglichkeit:** Sportplatz Göpfritz/Wild
- Fristen:** Die Teilnehmerliste ist bis spätestens 19.06.2022 zu übermitteln. Die grundsätzliche Rückmeldung zur Teilnahme am Bewerb soll bis Ende April erfolgen.
- Verantwortliche:** Eva-Maria Rabl, Tel: 0680/1408604, E-Mail: eva-maria.rabl@gmx.at





Laufen Bewerbungsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

2/2

Teilnehmerliste

Gemeinde

Bewerbsverantwortlich (für die Gemeinde)	Adresse
---	----------------

Telefon Nr. / Handy Nr.	E-Mail
--------------------------------	---------------

Bitte bis spätestens 19.06.2022 ausfüllen und an die Marktgemeinde Göpfritz/Wild übermitteln.

E-Mail: gemeinde.goepfritz@wvnet.at

	Teilnehmer*innen (Vor- u. Zuname):	Adresse
1		
2		
3		
4		

	mögliche Ersatzteilnehmer*innen:	Adresse
1		
2		
3		



Feuerwehr Bewerbungsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

1/3



Veranstaltungsort: Sportplatz Göpfritz

Beginn des Bewerbs: Samstag, 16:30 Uhr

Bewerbsberechtigt: aktueller Hauptwohnsitz oder Nebenwohnsitz in der jeweiligen Gemeinde oder aktives Mitglied eines Vereins der Gemeinde (Vereinsmitgliedschaft zumindest 6 Monate vor Beginn der Dorfspiele)

Bewerb:

- geplant ist ein Löschangriff in Bronze ohne Staffellauf laut Landesbewerbsbestimmungen des NÖlfvb
- 2 Bewerbsbahnen, Zeitnehmung erfolgt elektronisch
- jede Gemeinde tritt zweimal an – entweder läuft 1 Wettkampfgruppe doppelt, oder es treten zwei Wettkampfgruppen an - jede Gemeinde entscheidet selbst
- zum Ermitteln der Gesamtzeit bzw. des Gewinners werden beide Läufe zusammenaddiert
- antreten laut Zeitplan (Auslösung erfolgt im April/Mai)
- Bahnauslösung per Münzwurf vor Ort

Adjustierung: laut Bewerbungsbestimmungen

Bewerter: werden vom Feuerwehrabschnitt Allentsteig gestellt

Bewerbsgerät: wird vom Feuerwehrabschnitt Allentsteig zur Verfügung gestellt.
Der Auf- und Abbau der Bewerbsbahnen wird von den Wettkampfgruppen Merkenbrechts und Scheideldorf erledigt.

Fristen: Die Teilnehmerliste ist bis spätestens 19.06.2022 zu übermitteln. Die grundsätzliche Rückmeldung zur Teilnahme am Bewerb soll bis Ende April erfolgen.

Verantwortlicher: Patrick Stocklasser, Tel: 0681/10405090, E-Mail: patrickstocklasser@feuerwehr.gv.at





Feuerwehr Bewerbungsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

2/3

Teilnehmerliste

Gemeinde

--

Bewerbsverantwortlich (für die Gemeinde)

Adresse

--	--

Telefon Nr. / Handy Nr.

E-Mail

--	--

Bitte bis spätestens 19.06.2022 ausfüllen und an die Marktgemeinde Göpfritz/Wild übermitteln.

E-Mail: gemeinde.goepfritz@wvnet.at

Feuerwehr

--

Teilnehmer*innen (Vor- u. Zuname):

Adresse

1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		

mögliche Ersatzteilnehmer*innen:

Adresse

1		
2		
3		





Feuerwehr Bewerbungsrichtlinie 1.0

(Erstausgabe, Änderungen vorbehalten)

3/3

Feuerwehr

--

	Teilnehmer*innen (Vor- u. Zuname):	Adresse
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		

	mögliche Ersatzteilnehmer*innen:	Adresse
1		
2		
3		

