



Damen

Mannschaftsspiel

2024

Austragungsmodus



Champions League

**besteht aus bis zu 12 Mannschaften mit Vorrunde
und weiter im KO System**

**Wettbewerbsleitung:
GEORG SMOUNIG**

**Gesamtkoordinator:
CHRISTIAN LINDNER**



Office: c/o DESV, Otto -Fleck-Schneise 12, D-60528 Frankfurt am Main
E-Mail: office@icestock.sport, Internet: www.icestock.sport



Starterverteilung der Champion League – Mannschaften 2024

Österreich	3 Teams
Deutschland	3 Teams
Italien	3 Teams
Tschechien	1 Team
Slowenien	1 Team
Schweiz	1 Team
Frankreich	1 Team
ein anderes Land aus Europa	1 Team

Falls die 12 Mannschaften nicht erreicht werden, werden die fehlenden Mannschaften aufgefüllt.

Anmeldung

Die Anmeldung erfolgt vom jeweiligen Nationenverband an die IFI-Geschäftsstelle bis spätestens am **20.08.2024**.

Abmeldung

Abmeldungen von der Champions-League sind bis **20.09.2024** möglich. Eine Abmeldung nach dem **20.09.2024** zieht ein Bußgeld in Höhe von 500,00 € nach sich.

Champions-League Auslosung

Alle Teams werden aus einem Lostopf gezogen.

Es werden vier Kugeln nacheinander gezogen, wobei die ersten vier gezogenen Kugeln die GRUPPE A ergeben. Die nächsten vier gezogenen Kugeln die GRUPPE B und die verbleibenden vier Kugeln die GRUPPE C.

Champions-League Durchführung

Die Internationale Eisstockregeln (IER) 2022 und Internationale Spielordnung (ISpO) 2022 in Verbindung mit den IFI-Durchführungsbestimmungen für den Spitzensport (Stand 01.10.2022) sind zwingend einzuhalten.

Die eingesetzten Sportgeräteteile (=SGT) müssen gemäß der IFI-Durchführungsbestimmungen (Pkt 1.7) durch eine Vorkontrolle überprüft worden sein. Hierrüber ist ein Prüfprotokoll anzufertigen. Die aufgelisteten SGT werden mit einer eigenen Kennzeichnung/Aufkleber versehen. Prüfplaketten seitens der IFI werden nicht zur Verfügung gestellt. Es dürfen maximal 40 Sommerlaufsohlen, 10 Stiele und 5 Stockkörper gekennzeichnet und protokolliert werden. Hier zu bitte das angehängte IFI-Prüfprotokoll „CL 2024“ verwenden und bei der Anmeldung abgeben. Kontrollen des Sportgeräts gemäß ISpO §417. Erfüllt ein SGT die Prüfkriterien nicht, wird dieses ersatzlos eingezogen. Strafen innerhalb der Gruppenphase gemäß IER-Regel 803 b) bzw. 805 a) – bei den Finalspielen (best of three) ist das Spiel verloren. Die Mannschaften haben die Möglichkeit (freiwillig) SGT vor Ort prüfen zu lassen. Diese werden durch die Prüfschiedsrichter gekennzeichnet und protokolliert, sowie „versiegelt“, d. h. diese SGT stehen den Mannschaften ausschließlich während Wettbewerbs - sprich den einzelnen Runden - zur Verfügung und müssen anschl. wieder abgegeben werden. Es dürfen hierfür maximal 10 SLS, 2 Stiele und 1 Stockkörper vorgelegt werden. Diese SGT sind von der o. g. Vorkontrolle ausgeschlossen, werden aber bei Nichterfüllung der Prüfkriterien ersatzlos eingezogen.

Die Mannschaften müssen 4 Stockkörper desselben Herstellers benutzen. Sollte eine Mannschaft diese Anforderungen nicht einhalten können, kann diese bei der IFI eine Anfrage für Ausleihung der Stockkörper beantragen.



GRUPPENSPIELE (05.10.2024)

Drei Gruppen (A, B, C) zu je 4 Mannschaften

Jede gegen jede in der Gruppe. Die Gruppenspiele werden in einer HIN - und RÜCKRUNDE gespielt.

Die erstplatzierte und zweitplatzierte Mannschaft je Gruppe und die zwei besten drittplatzierten Mannschaften steigt / steigen in das ¼ Finale auf.

1/4 Finale (05.10.2024) - (4 Spielpunkte „best of three“)

VF 1	VF 2	VF 3	VF 4
Rang 1/Gr. A – Rang 3/Gr. (Rang 7)	Rang 1/Gr. B – Rang 3/Gr. (Rang 8)	Rang 1/Gr. C – Rang 2/Gr. A	Rang 2/Gr. B – Rang 2/Gr. C

Das Anspiel im ersten Spiel wird gelöst. Das Anspiel wechselt nach jedem Durchgang. Gewinner ist jene Mannschaft, die als erste 4 Gewinnpunkte erreicht. Es zählen nur die Spielpunkte.

Sollte es nach 3 Durchgängen unentschieden stehen (3:3 Spielpunkte), geht dieses mit einer Verlängerung im Tie-Break-Modus (Versuche auf die mittleren Zielringe) nach IER-Abbildung 20.2 „TIEBREAK für Finalsspiele“ weiter. Dabei wird je 1 Versuch der 4 Spieler abwechselnd auf die eingezeichneten mittleren Zielringe ausgeführt. Die Gesamtsumme der erreichten Punkte aller 4 Spieler einer Mannschaft entscheiden über den Sieg – bei Gleichheit spielen jeweils nur 1 Spieler (nacheinander frei wählbar) um den Sieg bis dieser feststeht.

Die Sieger je Viertelfinale qualifizieren sich für das Halbfinale.

Halbfinale (06.10.2024) - (4 Spielpunkte „best of three“)

HF 1	HF 2
Sieger VF 1 gegen Sieger VF 2	Sieger VF 3 gegen Sieger VF 4

Das Anspiel im ersten Spiel wird gelöst. Das Anspiel wechselt nach jedem Durchgang. Gewinner ist jene Mannschaft, die als erste 4 Gewinnpunkte erreicht. Es zählen nur die Spielpunkte.

Sollte es nach 3 Durchgängen unentschieden stehen (3:3 Spielpunkte), geht dieses mit einer Verlängerung im Tie-Break-Modus (Versuche auf die mittleren Zielringe) nach IER-Abbildung 20.2 „TIEBREAK für Finalsspiele“ weiter. Dabei wird je 1 Versuch der 4 Spieler abwechselnd auf die eingezeichneten mittleren Zielringe ausgeführt. Die Gesamtsumme der erreichten Punkte aller 4 Spieler einer Mannschaft entscheiden über den Sieg – bei Gleichheit spielen jeweils nur 1 Spieler (nacheinander frei wählbar) um den Sieg, bis dieser feststeht.

Die beiden Verlierer belegen gemeinsam den 3. Platz der Champions-League.

Finale (06.10.2024) - (4 Spielpunkte „best of three“)

Finale	
Sieger HF 1	: Sieger HF 2

Das Anspiel im ersten Spiel wird gelöst. Das Anspiel wechselt nach jedem Durchgang. Gewinner ist jene Mannschaft, die als erste 4 Gewinnpunkte erreicht hat. Es zählen nur die Spielpunkte.

Sollte es nach 3 Durchgängen unentschieden stehen (3:3 Spielpunkte), geht dieses mit einer Verlängerung im Tie-Break-Modus (Versuche auf die mittleren Zielringe) nach IER-Abbildung 20.2 „TIEBREAK für Finalsspiele“ weiter. Dabei wird je 1 Versuch der 4 Spieler abwechselnd auf die eingezeichneten mittleren Zielringe ausgeführt. Die Gesamtsumme der erreichten Punkte aller 4 Spieler einer Mannschaft entscheiden über den Sieg – bei Gleichheit spielen jeweils nur 1 Spieler (nacheinander frei wählbar) um den Sieg, bis dieser feststeht.

Durchführer und Austragungsort

Durchführer: Eis- und Stocksportlandesverband Kärnten; www.stocksportkaernten.at E-Mail: eslvk@aon.at
Präsident Herbert Brugger, Telefon: 0664 88106898

Austragungsort: Stocksporthalle Klagenfurt, Villacherstraße 308, 9020 Klagenfurt am Wörthersee

Ehrenschutz: Dr. Peter Kaiser; Landeshauptmann von Kärnten
Mag. Arno Arthofer; Landessportdirektor von Kärnten
DI Constance Mochar; Sportstadträtin der Stadt Klagenfurt

Austragungstermine

Gruppenspiele	05.10.2024
1/4 Finale	05.10.2024
Halbfinale / Finale	06.10.2024

Finanzierungsplan der Champions-League 2024

Gebühr:

Die Nationen (AUT, ITA, GER) leisten für jede gemeldete Mannschaft einen Organisationskostenzuschuss von 300 € je Mannschaft.

Siegerprämien:

1. Platz	1.500,00 €
2. Platz	1.000,00 €
3. Platz	500,00 €
3. Platz	500,00 €

Zusammensetzungen des Champions-League Komitees:

Sonja Mulser

Johann Mulser

Klaus Pflieger

Christian Obermeier

